**MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI OKULÖNCESİ EĞİTİM PROGRAMI**

**YARIM GÜNLÜK EĞİTİM AKIŞI**

**Okul adı :**

**Tarih :**

**Yaş grubu (Ay) :**

**Öğretmen Adı :**

**Güne Başlama Zamanı**

**Oyun Zamanı**

Öğrenme merkezlerinde oyun

**Kahvaltı, Temizlik**

**Etkinlik Zamanı**

**“Sihirli top”** isimli bütünleştirilmiş hareket etkinliği-Okuma yazmaya hazırlık etkinliği

**Günü Değerlendirme Zamanı**

**Eve Gidiş**

**Genel Değerlendirme:**

**ETKİNLİK PLANI**

**SİHİRLİ TOP**

**Etkinlik Çeşidi : Bütünleştirilmiş hareket etkinliği-Okuma yazmaya hazırlık etkinliği**

**Yaş grubu :**

**KAZANIM VE GÖSTERGELERİ**

**Bilişsel gelişim:**

**Kazanım 1: Nesne/durum/olaya dikkatini verir.**

Göstergeleri: Dikkat edilmesi gereken nesne/durum/olaya odaklanır.

**Motor gelişim:**

**Kazanım 3: Nesne kontrolü gerektiren hareketleri yapar.**

Göstergeleri: Bireysel ve eşli olarak nesneleri kontrol eder. Atılan topu elleri ile tutar.

Dil Gelişimi:

**Kazanım 5: Dili iletişim amacıyla kullanır.**

Göstergeleri: Konuşma sırasında göz teması kurar. Konuşmak için sırasını bekler.

**Kazanım 6: Sözcük dağarcığını geliştirir.**

Göstergeleri: Zıt anlamlı sözcükleri kullanır.

**ÖĞRENME SÜRECİ**

Çocuklara oyun zamanı geldi denerek ısındırıcı, hareketli ve dinlendirici oyunlar oynanır.

*Isındırıcı oyun*
Oyunun Adı: kahkaha oyunu
Oyuncu Sayısı: Sınıf Mevcudu
Oyunda Kullanılan Malzemeler: Top
Yaş Grubu: 48-66 ay
Oyunun Süreci: Öğrenciler yüzleri öğretmene dönük olarak ayakta dururlar. Öğretmen topu havaya attığında, çocuklar kahkaha atarlar. Geri tuttuğunda susarlar. Top öğretmenin elindeyken kimse gülmez. Havadayken kahkaha atarlar. Öğretmen bazen atıyormuş gibi yapabileceğini, topun elinden çıkmasına dikkat etmelerini söyler. Bazen şaşırtmacalar yapar. Oyundan çıkma yoktur. Çünkü kahkaha oyunu bir sonraki top oyununa ısındırma amacıyla oynanır.

*Hareketli oyun*
Oyunun Adı: Köprüden Geçecek Top
Oyuncu Sayısı: Sınıf Mevcudu
Oyunda Kullanılan Malzemeler: Top
Yaş Grubu: 48-66 ay
Oyunun Süreci: Öğrenciler, yüzleri içe dönük daire şeklinde sıra olurlar. Ayakları birbirilerinin ayaklarına değecek şeklinde açarlar. Öne doğru eğilerek, ellerini dizlerinin üzerine koyarlar. Ebe, top elinde ortada beklemektedir. Amacı, Topu bir arkadaşının ayakları arasından dışarıya atmaktır. Üç denemede atamazsa ceza verilir. Ayakları arasına top atılan öğrenci, ayaklarını hiç oynatmadan elleriyle topu yakalayabilir. Top atılıncaya kadarda ellerini dizlerinden hiç kimse ayıramaz. Ayaklarına atılan topu üç kez yakalayamayan öğrenci, cezalandırılır. Topu üç kez atamayan ebe, en son topu attığı kişi ile yer değiştirir.

*Dinlendirici oyun*
Oyunun Adı: Sihirli Top
Oyuncu Sayısı: Sınıf Mevcudu
Oyunda Kullanılan Malzemeler: Top
Yaş Grubu: 48-66 ay
Oyunun Süreci: Çocuklar hareketli oyun sonrası halka şeklinde sandalye ya da minderlere otururlar. Öğretmen topu eline alarak, “şimdi bu topa sihir yapıyoruz. Abra kadabra. Şimdi topu kimin eline verirsem söylediğim kelimenin tersini/zıttını bize söyleyecek” der. Daha sonra sırayla topu herkesin eline verip bir kavram söyler. (büyük, uzun, geniş, yüksek, alt, genç, içinde, güzel, gece, vb….) Çocuklar de zıttını bulurlar. Böylece dinlenmeleri sağlanmış olur.

Bu oyunun ardından çocuklara zıt kavramlarla ilgili çalışma sayfası verilir. Yönerge açıklanarak yapmalarına rehberlik edilir.

**Materyaller**

Top, çalışma sayfası

**Sözcükler** **veKavramlar**

Zıt,tüm zıt kavramlar

**Aile katılımı**

Sınıfta oynanan oyun hakkında bilgi verilir.Evde çocuklarıyla birlikte sihirli top oynamaları ive öğrenilen zıt kavramları pekiştirmeleri istenir.

**Değerlendirme**

Oyunumuzda nelere dikkat ettik?

Öğretmenin şaşırtması sonucunda neler hissettin?

Daha önce buna benzer çalışma yaptık mı?

Çalışma sayfaları dağıtılarak yönergeleri açıklanır. **“zıt kavramları eşleştirerek, resmi istediğin gibi “ boyayalım.”**

**Uyarlama**